

# JUGENDBURG HESSENSTEIN



## Klassenprogramme 2024 Jugendburg Hessenstein



# Unsere Programmangebote



**F**ür Ihre Klassenfahrt oder Gruppenreise bieten wir Ihnen zahlreiche attraktive Bildungsprogramme rund um die Themen Natur, Handwerk und Mittelalter an. Ob Waldläufer, Naturentdecker, Ritterleben, RäuberKinder oder Fledermausabend – bei uns finden Sie Erlebnisangebote für jede Altersstufe. Aspekte einer nachhaltigen Entwicklung spielen bei unseren Projekten eine wichtige Rolle. Mehrtagesprogramme beinhalten Unterkunft und Verpflegung. Alle Klassenprogramme werden von der Bildungsstätte der Jugendburg organisiert bzw. koordiniert. Das Leitungsteam Stephanie Boley und Andrea Garthe steht für Ihre Fragen zur Verfügung. Bei einigen Programmen können zum angegebenen Preis noch Sonderzuschläge hinzukommen. Mehr Infos finden Sie auf [www.jugendburg-hessenstein.de](http://www.jugendburg-hessenstein.de)



## Wilde Waldläufer



Rund um das Leben im Wald dreht sich alles beim Programm „Wilde Waldläufer“. Die Schüler\*innen erkunden die Tiere und Pflanzen des Waldes und erfahren, wofür wir Menschen den Wald brauchen. Sie können Tierspuren lesen, Feuermachen lernen, Handschmeichler in der Outdoor-Werkstatt schnitzen oder Löffel am Lagerfeuer ausbrennen. Das Programm stärkt durch gemeinsames Handeln den Teamgeist in der Klasse.

Klassenstufen: SEK I (das Programm wird an die jeweilige Klassenstufe angepasst), Jugendgruppen, Familien.

Teilnehmerzahl: Mindestens 15 und maximal 25 Teilnehmende pro Gruppe.

Preis: Pro Teilnehmer\*in 26,- € (1 Tag), 136,- € (3 Tage).

## Naturentdecker auf Tour



Auf eine spannende Forschungsreise zur biologischen Vielfalt von Wasser, Wiese und Boden können Schüler\*innen beim Programm „Naturentdecker“ gehen. Sie lernen die Tiere in Bach und Tümpel kennen, bestimmen die Gewässerqualität und bauen einen Wasserfilter. Oder sie untersuchen das Leben im Boden und erkunden die Welt der Regenwürmer. Sie können auch Wiesenpflanzen sammeln und Salben herstellen.

Klassenstufen: Grundschule und SEK I bis 6. Klasse (das Programm wird an die jeweilige Klassenstufe angepasst), Gruppen, Familien.

Teilnehmerzahl: Mindestens 15 und maximal 25 Teilnehmende pro Gruppe.

Preis: Pro Teilnehmer\*in 26,- € (1 Tag), 136,- € (3 Tage), 296,- € (5 Tage).

## Lebendiges Mittelalter

**GUT DRAUF**  
bewegen  
essen  
entspannen



Ein zünftiges Burgleben verspricht das „Lebendige Mittelalter“. Bei einem rasanten Zunftspiel lernen die Schüler\*innen die Burg kennen. Nach ihrer Aufnahme als Handwerkslehrlinge malen sie ein eigenes Zunftwappen und üben sich in verschiedenen Zünften wie Wollfilzer, Bäcker, Holzschnitzer, Quacksalber, Weber, Lederschneider und Schmuckwerker. Nach dem Anfertigen eines Handwerkerstücks werden sie feierlich freigesprochen.

Klassenstufen: Grundschulklassen und SEK I bis 10. Klasse (das Programm wird an die jeweilige Klassenstufe angepasst), Gruppen. Familien.  
Teilnehmerzahl: Mindestens 15 und maximal 25 Teilnehmende pro Gruppe.  
Preis: Pro Teilnehmer\*in 30,- € (1 Tag), 146,- € (3 Tage), 296,- € (5 Tage).

## RäuberKinder im Wald

**GUT DRAUF**  
bewegen  
essen  
entspannen



Beim Abenteuerprogramm „Leben wie die RäuberKinder“ pirschen die Schüler\*innen wie Ronja Räubertochter und Birk Borkasohn durch den Wald und erkunden die vielfältige Natur. Sie suchen Höhlen von kleinen Waldbewohnern, bauen Behausungen aus Naturmaterialien, üben sich im Bogenschießen und backen ihr eigenes Räuber-Kräuterbrot am Lagerfeuer. Die Kinder erfahren, wie man ein Feuer mit Hilfsmitteln aus der Natur entzündet. Ganz nebenbei lernen sie wichtige Baumarten mit ihrem Nutzen für uns kennen und bestimmen leckere heimische Wildkräuter.



Auf ihren Weg durch den Wald suchen die jungen Abenteuerer nach Spuren und Fährten typischer Waldbewohner wie Reh, Fuchs und Wildschwein. Und sie lauschen den verzaubernden Stimmen der Tiere. Das Programm bietet vielfältige Möglichkeiten, um individuelle Fähigkeiten und eigene Naturbezüge zu entdecken. Diese Freiräume können das Selbstwertgefühl und die Gruppendynamik stärken.

Klassenstufen: Grundschulklassen, Kindergruppen, Familien.  
Teilnehmerzahl: Mindestens 15 und maximal 25 Teilnehmende pro Gruppe.  
Preis: Pro Teilnehmer\*in 26,- € (1 Tag), 136,- € (3 Tage).

## Erlebnis Fledermaus

**GUT DRAUF**  
bewegen  
essen  
entspannen



Beim „Erlebnis Fledermaus“ können Schüler\*innen in die Welt der geheimnisvollen Fledermäuse eintauchen. Sie verwandeln sich in Kobolde der Nacht und lernen spielerisch deren Leben kennen. So erfahren sie, wie sich Fledermäuse im Dunkeln orientieren, warum sie sich tagsüber verstecken und wie sie ihre Jungen aufziehen. Abends können die Flattermänner live beim Ausfliegen an der Jugendburg beobachtet werden.

Klassenstufen: Grundschulklassen (das Programm wird an die jeweilige Altersstufe angepasst), Kindergruppen, Familien.  
Teilnehmerzahl: Mindestens 15 und maximal 25 Teilnehmende pro Gruppe.  
Preis: Pro Teilnehmer\*in 26,- € (1 Tag), 136,- € (3 Tage).

## Leckermäuler unterwegs

**GUT DRAUF**  
bewegen  
essen  
entspannen



Wie werden eigentlich Milch und Honig erzeugt? Legen Hühner das ganze Jahr über Eier? Und welche Folgen hat unsere tägliche Ernährungsweise für uns und die Umwelt? Beim Programm „Leckermäuler unterwegs“ erkunden Schüler\*innen die Herkunft von typischen Lebensmitteln auf einem Bauernhof in der Region und kochen sich eine eigene leckere und gesunde Mahlzeit. Hören, Riechen, Fühlen und Schmecken – der erste Tag beginnt mit einem fesselnden Sinnestraining rund um unsere Lebensmittel. Am zweiten Tag geht es mit dem Bus zu einem Milchbauern und zu einem Imker.



Hier erfahren die Schüler\*innen, wo die täglichen Lebensmittel herkommen und wie sie entstehen. Dann gilt es, bei einem Kochwettbewerb die Töpfe zu füllen und Pfannenwender zu schwingen. Anschließend packen die Kinder und Jugendlichen den ökologischen Lebensmittel-Rucksack aus und verfolgen die Produktions- und Transportwege täglicher Nahrungsmittel wie Eier, Honig und Schokolade.

Klassenstufen: Grundschulklassen und SEK I bis 7. Klasse, Kinder- und Jugendgruppen, Familien.  
Teilnehmerzahl: Mindestens 15 und maximal 25 Teilnehmende pro Gruppe.  
Preis: Pro Teilnehmer\*in 30,- € (1 Tag), 146,- € (3 Tage).

## Abenteuer Ritterleben

**GUT DRAUF**  
bewegen  
essen  
entspannen



Das höfische Leben in früheren Zeiten steht im Mittelpunkt der abenteuerlichen Rittertage auf der Burg Hessenstein. Die Schüler\*innen tauchen in die Welt von Rittern, Knappen und Burgfräulein ein und erspielen sich deren Lebenswelt. Sie erfahren, wie Edelfrauen und Edelmänner früher auf den Burgen lebten und welche Herausforderungen täglich auf sie warteten. Am Ende der Knappenausbildung erfolgt der Ritterschlag.

Klassenstufen: Grundschulklassen (das Programm wird an die jeweilige Altersstufe angepasst), Kindergruppen, Familien.  
Teilnehmerzahl: Mindestens 15 und maximal 25 Teilnehmende pro Gruppe.  
Preis: Pro Teilnehmer\*in 26,- € (1 Tag), 136,- € (3 Tage).

## Geologie zum Anfassen



Unter dem Motto „Geologie zum Anfassen“ können Schulklassen, Gruppen und Familien auf die Suche nach der Poseidonmuschel und anderen Versteinerungen im alten Steinbruch an der Jugendburg gehen. Zwei Werkkoffer stellen alle wichtigen Werkzeuge zum Erkunden von Gesteinen des Geoparks Grenzwelten zur Verfügung. Der „Gesteinskoffer“ zeigt alle wichtigen Gesteinsarten. Der „Fossilienkoffer“ enthält Geologenhämmer und Bestimmungsbücher zu typischen Fossilien der Umgebung.

Klassenstufen: Grundschule, SEK I und SEK II, Gruppen, Familien.  
Teilnehmerzahl: Keine Mindestzahl, Empfehlung 10 bis 30 Teilnehmende.  
Preis: Pro Gruppe Ausleihgebühr 40,- €

## Fleißige Honigbienen



Einen Einblick in das Leben der Honigbiene erhalten Schüler\*innen beim Besuch der Imkerei Ziegler. Sie erfahren, wie ein Bienenvolk organisiert ist und wofür wir Bienen brauchen. Beim Bienenspiel gilt es, möglichst viel Nektar zum Stock zu bringen. Am Schaukasten lassen sich Bienen live beobachten. Dann stehen das Rollen von Wachskerzen oder das Herstellen von Lippenbalsam auf dem Programm. Zum Schluss gib es ein Glas Honig.

Klassenstufen: Grundschulklassen und SEK I bis Klasse 6 (das Programm wird an die jeweilige Klassenstufe angepasst), Gruppen, Familien.

Teilnehmerzahl: Mindestens 16 und maximal 25 Teilnehmende pro Gruppe.

Preis: Pro Teilnehmer\*in 10,- €, zzgl. Kosten für die Anfahrt mit Bahn und Bus.

## Auf der Wolfsspur



Seit einiger Zeit sind Wölfe in Hessen wieder ansässig geworden. Grund genug für die NABU-Wolfsbotschafterin Isa Rössner, das Leben des grauen Beutegreifers vorzustellen und über seine Rückkehr nach Deutschland zu berichten. Kinder können den Wolf mit Spielen, Wolfstheater und spannenden Wolfsgeschichten kennen und wertschätzen lernen. Der Erlebnisvortrag für Jugendliche und Erwachsene führt mit Filmausschnitten und Bildern in Biologie, Ökologie und Sozialverhalten des Rudeltiers ein und erklärt die wichtigsten Unterschiede zwischen den Verwandten Wolf und Hund.



Die Zuhörenden erfahren, warum Wölfe wieder einwandern und was man tun kann, damit Mensch und Wolf in der heimischen Kulturlandschaft gut miteinander auskommen. Kinder können der Geschichte über einen jungen Wolf lauschen, der auf seinem Weg durch den Wald einem weisen Wolf begegnet.

Klassenstufen: Grundschule, SEK I und II, Gruppen, Familien, Erwachsene (das Programm wird an die jeweilige Alterstufe angepasst)

Teilnehmerzahl: Mindestens 10 und maximal 25 Teilnehmende pro Gruppe.

Preis: Pro Schulklasse/Gruppe 100,- €.

## Naturpark-Führungen



Die Naturführer des Naturparks Kellerwald-Edersee laden zu halbtägigen Wanderungen rund um den Hessenstein ein. Die Touren führen zur alten Ruine der Kesseburg, ins Lorfetal, ins nahe Naturschutzgebiet Lengeltal oder von Schmittlotheim zurück zur Burg. Auf ihrem Weg lernen die Schüler\*innen die naturkundlichen, geologischen und historischen Besonderheiten der Region kennen.

Klassenstufen: Grundschule ab 4. Klasse, SEK I und II, Gruppen, Familien.

Teilnehmerzahl: Keine Mindestzahl, maximal 25 Teilnehmende pro Gruppe.

Preis: Gruppen bis 25 Teilnehmer 100,- €, ab 26 Personen 50,- € Zusatzkosten für weiteren Naturparkführer.

## Mit Pfeil und Bogen



Die Kunst des Bogenschießens gehört zu den jahrtausendealten Kulturtechniken der Menschheit. Sie fasziniert auch heute noch viele Menschen und hilft mit ihrem meditativen Charakter dabei, Stress abzubauen, sich wieder zu verorten und die Achtsamkeit für die Mitwelt zu stärken. Die Teilnehmer\*innen lernen grundlegende Techniken des Bogenschießens kennen, Spannungen auszuhalten und sich auf wesentliche Dinge zu konzentrieren.

Klassenstufen: Grundschule ab 3. Klasse, SEK I und II, Gruppen, Familien.

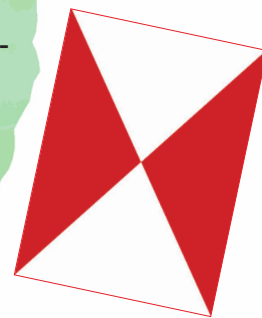
Teilnehmerzahl: Keine Mindestzahl, Empfehlung 10 bis 12 Teilnehmende pro Stunde, um Lernerfolge zu erzielen.

Preis: Pro Schulklasse/Gruppe 100,- €/Stunde, Mindestzeit 2 Stunden.

## Probierwerkstatt für Schüler



In einer halbtägigen Probierwerkstatt erhalten Schüler\*innen einen Einblick in verschiedene Handwerkstechniken. Sie können sich z.B. als Maurer, Polsterer, KFZ-Mechatroniker, Tischler, Frisör, Energietechniker, Lackierer oder Metallbauer versuchen. Die Probierwerkstatt zeigt die Vielfalt des heutigen Handwerks auf, fördert die handwerklich-technische Kompetenz und hilft bei der Berufsorientierung junger Menschen. Durch die praktische Bearbeitung von Materialien und die Erstellung eigener Arbeitsobjekte werden die Jugendlichen in handwerkliche Ausbildungsberufe eingeführt.



Die Probierwerkstatt richtet sich an Schüler\*innen der letzten beiden Klassen von allgemeinbildenden Schulen. Die Projektziele sind eine frühzeitige und selbst verantwortete Berufsorientierung sowie die Erweiterung des Berufswahl-Spektrums für Mädchen. Auch dem drohenden Fachkräftemangel im Handwerk soll mit dem Angebot entgegengewirkt werden.

Klassenstufen: SEK I ab 8. Klasse von allgemeinbildenden Schulen.

Teilnehmerzahl: Mindestens 15 Schüler\*innen pro Klasse.

Preis: Pro Teilnehmer\*in 35,- € und 30,- € Lehrende, zzgl. eigenständiger Busfahrt nach Korbach.

## Burgspiel „Hessenstein-Rallye“



Für Schulklassen, Gruppen und Familien, die die Jugendburg näher kennen lernen möchten, bietet sich das Burgspiel „Hessenstein-Rallye“ an. Die Rallye rund um die Burg hält dreißig Aufgaben zum alten Gemäuer bereit und eignet sich besonders für den Anreisetag. Sie kann von den Kindern und Jugendlichen mit Hilfe von Rallyebögen selbstständig abgelaufen werden und dauert etwa zwei Stunden.

Klassenstufen: Grundschule, SEK I bis 6. Klasse, Gruppen, Familien.

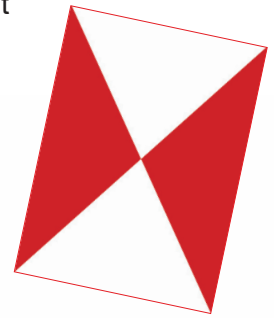
Teilnehmerzahl: Keine Mindestzahl, Empfehlung bis 30 Teilnehmende.

Preis: Die Burgrallye wird selbstständig durchgeführt. Lehrer\*innen erhalten Rallyebögen und Lösungszettel für 5,- € an der Rezeption.

## Fledermaus-Erlebnisabend



Das geheimnisvolle Leben der Koblode der Nacht steht im Mittelpunkt der Fledermaus-Erlebnisabende auf der Jugendburg Hessenstein. Nach einer Einführung in die Biologie und Ökologie der Fledertiere geht es mit dem Bat-Detektor auf den dunklen Burghof, wo Fledermäuse in der Dämmerung ausfliegen und umherflattern. In der Dunkelheit sind Abendsegler, Mops-Fledermäuse und Mausohren zu hören und zu sehen. Besonders beeindruckend ist das Ausfliegen der Zwergfledermäuse, die unter der Schieferverkleidung hoch oben am alten Burggemäuer wohnen und hausen.



Zum gut zweistündigen Programm gehören Spiele wie „Fledermaus und Nachtfalter“ und ein großes Batmanpuzzle. Auch Fledermaus-Präparate stehen zur Ansicht bereit. Die Fledermausabende werden zum Teil von jungen Fledermaus-Experten der NAJU Frankenberg durchgeführt. Das motiviert Kinder und Jugendliche natürlich auf ganz eigene Weise, genau zuzuhören und mitzumachen.

Klassenstufen: Alle Klassenstufen (das Programm wird an die Stufen angepasst), Gruppen, Familien.  
Teilnehmerzahl: Mindestens 10 und maximal 25 Teilnehmende pro Gruppe.  
Preis: Pro Schulklasse/Gruppe 100,- €.

## Natur im Dämmerlicht



Die Natur im Dämmerlicht steht im Mittelpunkt der Nachtwanderung rund um die Jugendburg. Die Schüler\*innen entdecken, wie sich Tiere und Pflanzen verhalten, wenn es allmählich dunkel wird. Sie lernen die Geräusche der einbrechenden Nacht kennen und können herausfinden, warum viele Wildtiere in der Dämmerung besser sehen können als wir. Die Kinder und Jugendlichen erfahren auch, wie man sich bei wenig Licht orientieren kann.

Klassenstufen: Grundschule und SEK I bis 10. Klasse (das Programm wird an die jeweilige Alterstufe angepasst), Gruppen, Familien.  
Teilnehmerzahl: Mindestens 10 und maximal 25 Teilnehmende pro Gruppe.  
Preis: Pro Schulklasse/Gruppe 100,- €, ab 26 Personen 50,- € Zusatzkosten.

## Fledermauslehrpfad für Kinder



Rund um das faszinierende Leben der Flattertiere dreht sich alles beim Fledermauslehrpfad im Wald an der Jugendburg. An sieben Stationen können sich Kinder und Jugendliche über die Lebenswelt der nachtaktiven Tiere informieren und bei einem Fledermaus-Quiz ihre Kenntnisse testen. Die Infotafeln befassen sich mit den wichtigen Themen Biologie, Echoortung, Nahrung, Lebensraum und Sagenwelt.

Klassenstufen: Grundschule, SEK I bis 6. Klasse, Gruppen, Familien.  
Teilnehmerzahl: Keine Mindestzahl, Empfehlung bis 30 Teilnehmende.  
Preis: Der Lehrpfad kann selbstständig abgegangen werden. Lehrer\*innen erhalten Quiz- und Lösungszettel für 5,- € an der Rezeption.

# Angebote zur Entspannung

Die Jugendburg Hessenstein bietet Schulklassen, Gruppen und Familien verschiedene Angebote zur Entspannung an. Mit der Entspannungskiste können Sie auf Traumreise gehen. Die Saftbar „Fruchtmix“ lädt zum Experimentieren ein. Bei einer Fahrradtour lässt sich die Nationalparkregion erkunden.

## Gut Drauf-Entspannungskiste



Für Meditationen und Entspannung im Tagesraum stehen im Rahmen des Gut Drauf-Projektes Isomatten, Kugellampen, CD's mit Entspannungsmusik sowie Bücher mit Anleitungen für Traumreisen und einfache Massagen – z.B. mit Igelbällen – zur Verfügung. Die Materialien sind in einer Entspannungskiste untergebracht, die von unseren Gastgruppen ausgeliehen werden kann. Entspannungsübungen und Traumreisen lassen sich gut am Ende des Tages zum Ausklang und zur Reflexion nutzen. Die einfachen Massagen können von Kindern und Jugendlichen nach kurzer Anleitung problemlos selbst durchgeführt werden.

Preis: Gebühr für das Ausleihen der Entspannungskiste 20,- €.

## Gut Drauf-Saftbar „Fruchtmix“



Zur abwechslungsreichen Abendgestaltung bietet die Jugendburg Hessenstein im Rahmen des Gut Drauf-Projektes die Saftbar „Fruchtmix“ zum Ausleihen an. Die Saftbar ist mit allem ausgestattet, was man braucht, um leckere, gesunde und alkoholfreie Mixgetränke zu kreieren. Kinder und Jugendliche können ihrer Phantasie freien Lauf lassen und eigene Drinks erfinden oder auf oder auf die bewährten Rezepte „Fruchtcocktail“, „Kiba-Cocktail“, „Kirsch-Kokos-Cocktail“ und „Regenbogencocktail“ zurückgreifen. In der Ausleihgebühr für die Saftbar „Fruchtmix“ sind alle benötigten Verbrauchsmaterialien wie Obst, Säfte und Specials komplett enthalten.

Preis: Gebühr für das Ausleihen der Saftbar „Fruchtmix“ 50,- €.

## Die Träger der Jugendburg Hessenstein

Die Jugendburg Hessenstein gGmbH wird von den drei Gesellschaftern NABU Landesverband Hessen e.V. sowie Kreishandwerkerschaft und Landkreis Waldeck-Frankenberg betrieben. Die gemeinnützige Einrichtung möchte Schulklassen, Jugendgruppen und Familien eine kostengünstige Jugendherberge mit attraktiven Bildungsprogrammen anbieten. Die Klassenprogramme, Ferienfreizeiten und Bildungsprojekte werden vom NABU Hessen finanziell getragen.

